

MARIUS CHIRIAC

Curriculum Vitae

Contatti

E.mail : marius_andrei@hotmail.it

Phone : (+39) 3880947809

Web : mariuschiriac.github.io

Educazione

Laurea breve in ingegneria informatica

9.2014 - 10.2017 – Politecnico di Milano

Con tesi sul supporto psicologico attraverso i bot alla prevenzione dei suicidi.

Digital Bros Game Academy : 03.2016 – 04.2017

Master in sviluppo di esperienze multimediali interattive, dal design alla produzione, lato tecnico, artistico e gestionale.

Gestione delle risorse umane: 1.2015 - 6.2015

Rilasciata dalla Camera di Commercio

Approccio organizzativo e gestione avanzata di unità organizzative medio grandi.

Gestione di flusso di lavoro con tecniche di tipo Agile.

Esperienze lavorative e Progetti

Progetti - 03.2019 – Oggi

Integrazioni – aggiunta di funzioni a software bancari ed interventi per AxionBank

R&D – attraverso simulazioni mediante videogame engine per prevenzione covid, Big Pharma.

Triple journey – Videogioco promozionale per il rilascio di nuovi farmaci per Mundi Pharma.

Softwarista sanitario – Gestione ed integrazione funzioni covid-19 per i sistemi di PS-hopera

Alfred – IA receptionist per la gestione alberghiera sotto problematiche covid-19

Professore – Professore universitario di ing. Informatica, e di videogame programming

Multimusei – Esperienza in realtà virtuale per i musei che raccontava la storia di Marco Polo

Electrolux – Esperienza formativa in realtà aumentata, che istruiva gli impiegati sulle norme di sicurezza aziendali.

Valoritalia – Esperienza formativa in realtà virtuale che mostrava le procedure di emergenza e i controlli da fare sulle botti di vino.

GEKO- Gestionale per pensioni che si occupano di animali

Lavoro

01.02.2020 – In corso: Consulente tecnico freelancer e preparatore tecnico aziendale

01.2019-01.02.2020: Responsabile tecnico e ingegnere informatico presso: Nova web agency

09.2017-1.2019: Ingegnere per realtà virtuale, realtà aumentata e PWA a UQIDO

Skills

- Linguaggi di programmazione: C#, JS, python.
- Grafica (2D e 3D): Blender , Photoshop, illustrator, live2Dcubism
- Frameworks per Videogiochi: Unity 3D, Unreal, godot engine
- Lingue: Inglese(C1), Italiano(nativo), Romeno(nativo)
Spagnolo(B1), Giapponese(JLPT - L5)

Interessi personali

- Volontario come assistente sanitario per il periodo covid-19
- Volontario come insegnante di karate nella federazione PGS, personal trainer atletico.
- Studio di lingue straniere.